

<http://ece.iut.ac.ir/faculty/kia/Courses/CProg/HW/>

- ۱- برنامه ای بنویسید که اندازه ضلع یک مربع را بگیرد و طول قطر آن را روی صفحه نشان دهد. اگر نمی دانید تابع sqrt چه کار میکند از help در کامپایلر استفاده کنید. یا روی وب به دنبال آن بگردید.
- ۲- مقادیر پارامترهای A, B, C را از کاربر بگیرید و جواب معادله درجه دوم  $Ax^2 + Bx + C = 0$  را روی صفحه بنویسید. فرض کنید معادله جواب دارد. اگر معادله فقط یک جواب دارد، اشکالی ندارد برنامه دو بار جواب را به عنوان دو جواب بنویسد.
- ۳- یک عدد صحیح مثبت دو رقمی را از کاربر بگیرید (فرض کنید کاربر خودش مودب است و عدد سه رقمی یا بزرگتر وارد نمیکند!) و در یک سطر رقم یکان و در سطر بعدی رقم دهگان عدد را بنویسد. آیا برنامه شما وقتی عدد منفی وارد شود درست کار میکند؟
- ۴- یک عدد صحیح مثبت دو رقمی xy را از کاربر بگیرید و در خروجی مقدار  $xy - yx$  را نشان دهید. منظور از xy اینجا ضرب دو رقم نیست. مثلا اگر عدد وارد شده 38 باشد، میخواهیم  $38 - 83$  را حساب کرده در خروجی نشان دهیم.
- ۵- اگر یک متغیر float را در یک متغیر integer قرار دهیم، آیا مقدار عددی آن گرد میشود و در متغیر صحیح قرار میگیرد؟ اگر عدد منفی باشد چطور؟ جواب خود را چطور به دست آوردید؟